

Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования
«Центр дополнительного образования «Одаренность»

ИНТЕРАКТИВНАЯ КОНКУРСНО-ИГРОВАЯ ПРОГРАММА ПО КРАЕВЕДЕНИЮ

«Край родной, навек любимый»

Косухина Ирина Викторовна,
методист МБУ ДО «ЦДО «Одаренность»,
г. Старый Оскол

БЕЛГОРОДСКАЯ ОБЛАСТЬ



г. Старый Оскол
2021 год

Цель – формирование у обучающихся ценностного отношения к своей малой Родине, ее к историческому и духовному наследию.

Задачи:

- познакомить обучающихся с историей родного края – Белгородчины;
- создать условия для повторения и закрепления краеведческого материала в занимательной форме;
- воспитывать чувства патриотизма, гордости за малую Родину;
- развивать внимание, мышление, память.

Оборудование: карточки с заданиями, контурные карты Белгородской области, сигнальные карточки, банки кроссворда, мультимедийная презентация, аудиозапись «Родная земля» (Л.Лещенко)

Участники: 2-4 команды обучающихся 5-7-х классов, по 6 человек (по 2 обучающихся от параллели) в каждой команде.

Подготовка участников: название, девиз/речевка команды, изучение исторической справки о Белгородской области.

ХОД МЕРОПРИЯТИЯ

1. Вступительное слово.

Ведущий. Добрый день, дорогие друзья! Мы рады приветствовать вас на интерактивной конкурсно-игровой программе по краеведению «Край родной, навек любимый».

«...Жива историческая память белгородцев о богатом прошлом родного края. Оно ярко выражено в многочисленных творениях духа и рук человеческих, разнообразных следах славных дел наших земляков, выдающихся деятелей Государства Российского...»

«Белгородчине есть, чем гордиться в прошлом, созидая настоящее и думая о будущем, поэтому, чем лучше мы будем знать историю своей земли, людей, живших когда-то, тем больше у нас будет возможности для духовного преображения».

Эти слова, сказанные экс-губернатором Белгородской области Евгением Степановичем Савченко и Епископом Белгородским и Старооскольским Иоанном, послужат эпиграфами к нашему мероприятию.

2. Представление команд и жюри.

Ведущий. Сегодня в интерактивной конкурсно-игровой программе по краеведению «Край родной, навек любимый» сойдутся команды умных, активных и любознательных юных историков-краеведов образовательных организаций Старооскольского городского округа:

- Команда «...»
- Команда «...» и т.д.

(называет команду и образовательную организацию,

команда озвучивает девиз/речевку).

Конкурсно-игровая программа проводится в форме командных соревнований и включает пять этапов: «Исторический», «Знатоки символики», «Картографический», «В недрах земли», «Интеллектуальный».

Оценивать команды участников на всех этапах конкурсно-игровой программы будет компетентное жюри в составе:

*/ведущий представляет жюри и передает слово
для приветствия председателю жюри/*

3. Конкурсная программа.

I этап – «Исторический»

Ведущий. Первый этап конкурсно-игровой программы – «Исторический» – представляет собой батл-факт (батл по факту) – соревнование, поединок, при котором оппоненты «выстреливают» фактами на определенную тему.

В нашем случае, это поединок на знание истории Белгородской области, в котором участвуют по 2 представителя от каждой команды.

Факты необходимо приводить по очереди в хронологическом порядке (один и тот же участник не может подряд сообщить два факта, должен быть ответ оппонента(ов). Если оппоненты затрудняются ответить, поединок останавливается.

За каждый верно приведенный исторический факт о Белгородской области – 1 балл.

II этап – «Знатоки символики»

Ведущий. Второй этап конкурсной программы – «Знатоки символики» – состоит из двух туров.

В I туре участвуют по 1 представителю от команды, вытягивают карточки с заданием (*Приложение*).

Необходимо дать описание государственного символа, объяснить его цветовое значение и значение изображенных на нем объектов.

Полное и правильное описание и объяснение значений – 1 балл (допускается от 0,1 до 1,0 балла в зависимости от полноты ответа участника).

Во II туре участвует вся команда. На экране поочередно появляются изображения гербов муниципальных районов и городских округов Белгородской области. Участникам необходимо назвать, какой территории принадлежит символ.

Задание на скорость, право ответа у команды, первой поднявшей сигнальную карточку. Правильный ответ – 1 балл.

III этап – «Картографический»

Ведущий. В третьем «Картографическом» этапе конкурсной программы принимает участие вся команда.

В течение 1 минуты на экран проецируется административная карта Белгородской области с указанием муниципальных территорий, их названий и административных центров. Командам за отведенный промежуток времени необходимо на контурной карте Белгородской области указать названия административных центров муниципальных районов и городских округов.

За каждый правильный ответ – 1 балл.

Заполненные карты команды сдают жюри.

IV этап – «В недрах земли»

Ведущий. Четвертый этап конкурсно-игровой программы посвящен природным богатствам нашей области – полезным ископаемым и называется «В недрах земли».

На экране поочередно появляются изображения полезных ископаемых, залегающих в недрах земли Белгородской. Участникам необходимо назвать изображенное полезное ископаемое.

Задание на скорость, право ответа у команды, первой поднявшей сигнальную карточку. В конкурсе участвует вся команда.

Правильный ответ – 1 балл. Дополнительные баллы можно получить, назвав местность (район) залегания указанного природного ископаемого (по 1 баллу за ответ).

V этап – «Интеллектуальный»

Ведущий. Пятый «Интеллектуальный» этап нашей конкурсной программы состоит из двух туров.

В 1 туре командам предстоит решить кроссворд, проявив не только знания, но и сообразительность.

Каждая команда получает сетку кроссворда с вопросами (*Приложение*), ведущий озвучивает вопросы кроссворда (на экран проецируется сетка кроссворда).

За каждый правильный ответ на вопрос кроссворда – 1 балл.

Дополнительно команды могут заработать 1 балл, назвав (указав) не достающий в кроссворде административный центр.

Заполненные кроссворды команды сдают жюри.

Во 2 туре команды выполняют тест «Знаете ли вы Белгородскую область?» Вопросы теста и варианты ответов к ним (*Приложение*) поочередно проецируются на экран, одновременно ведущий озвучивает их.

Задание на скорость, право ответа у команды, первой поднявшей сигнальную карточку. Правильный ответ – 1 балл.

4. Подведение итогов.

Ведущий: Молодцы, ребята! Наша конкурсно-игровая программа подходит к концу, просим уважаемое жюри посчитать баллы команд и подвести итоги.

Жюри занято подсчетами, но уже сейчас, по итогам тестового задания можно сделать вывод, что:

- команда(ы), ответившие от 1 до 3 вопросов, всего лишь гости Белгородской области;
- команда(ы), ответившие от 4 до 6 вопросов, видимо, переехали в Белгородскую область недавно и еще слабо знаете ее историю. Библиотеки области к вашим услугам;
- команда(ы), ответившие от 7 до 9 вопросов, – коренные жители Белгородчины! При этом равнодушные, знающие историю своей малой Родины.
- команда(ы), ответившие на все 10 вопросов, скорее всего, Вы – Губернатор нашей области! Так хорошо знать область может только он!

5. Награждение команд.

Ведущий: Для оглашения результатов интерактивной конкурсno-игровой программы по краеведению «Край родной, навек любимый» слово предоставляется председателю жюри.

*/ председатель жюри сообщает результаты,
награждает победителей и призеров/*

Ведущий: Хочется закончить это мероприятие словами нашего губернатора Евгения Степановича Савченко «... в отличие от людей земля не стареет, не ветшает, не умирает. От века к веку стараниями людей она молодеет, хорошеет, становится все более удобной и комфортной для жизни. Нам не дано предвидеть, какой будет область через 100-200 лет. Но убежден: это будет прекрасная земля прекрасных людей. Пока жива Россия, будет жить Белгородчина. А Россия – бессмертна».

